

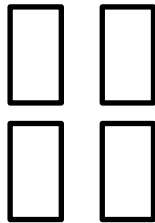
# Spiele – Kartenspiel «Cambio»

Online Gruppenstunde

Tschau Sepp und Uno kannst du nicht mehr sehen? Dann wird es jetzt Zeit für ein Kartenspiel, dass du wahrscheinlich noch nicht kennst. Es nennt sich Cambio und hier findest du die Spielanleitung dazu.

## **Vorbereitung:**

Ein Poker-Karten-Set wird gemischt und jeder Spieler erhält verdeckt vier Karten.



Die unteren zwei Karten dürfen zu Beginn angeschaut werden, die oberen nicht. Der Rest der Karten wird in die Mitte auf einen Stapel gelegt.

## **Ziel des Spieles und Punkteverteilung:**

Das Ziel des Spieles ist es, möglichst wenig Punkte zu haben. Die Punkte werden wie folgt verteilt: Joker (0 Punkte), Ass (1 Punkt), Zahlenkarte (entsprechende Zahl als Punktzahl, 9 → 9 Punkte), roter König (-2 Punkte) und alle anderen Karten geben 10 Punkte.

## **Nun kann das Spiel beginnen:**

Spieler 1 nimmt eine Karte vom Stapel und entscheidet, ob er sie behalten möchte oder nicht. Wenn nicht: wird die Karte offen in die Mitte gelegt. Wenn der Spieler die Karte behalten möchte: wird sie durch eine beliebige der eigenen vier Karten eingetauscht und diese dann offen in die Mitte gelegt. Die Karten, welche abgelegt werden, können noch weitere Spielzüge ermöglichen (siehe hinten).

Zu jeder Zeit des Spiels darf jeder Spieler eine seiner Karten auf den offenen Stapel legen, solange es die gleiche Zahl bzw. Figur ist (z.B. 9 auf 9) und nicht bereits eine Karte von einem anderen Spieler daraufgelegt wurde. Es gilt also schnell zu sein!

Dann ist der Spieler 2 an der Reihe und verfährt gleich wie Spieler 1.



### **Spezialfähigkeiten der abgelegten Karten:**

- Karte 9 und 10: der Spieler darf eine eigene Karte anschauen  
Karte 7 und 8: der Spieler darf eine Karte eines Mitspielers anschauen  
Karte «Junge»: der Spieler darf zwei beliebige Karten tauschen  
Karte «Königin»: der Spieler darf 2 beliebige Karten anschauen und dann entscheiden, ob er/sie diese beiden tauschen möchte

\*Die Spezial-Fähigkeiten gelten nur, wenn die Karte vom verdeckten Stapel direkt in die Mitte gelegt werden. Sie gelten also nicht, wenn sie von den eigenen Karten (die verdeckt vor dem Spieler liegen) aufgedeckt und abgelegt werden.

So wird Runde um Runde gespielt, bis ein Spieler denkt, er hat die wenigsten Punkte. Dann kann dieser – anstatt einen Spielzug zu tätigen – «Cambio» sagen. Danach wird die Runde noch zu Ende gespielt (alle Spieler dürfen nochmals einen Spielzug machen, wenn sie möchten). Und anschliessend werden die Punkte gezählt.

### **Verschiedene Möglichkeiten am Ende:**

Der Spieler, welcher «Cambio» gesagt hat, hat tatsächlich am wenigsten Punkte: In diesem Fall werden ihm zusätzlich 5 Punkte abgezogen.

Der Spieler, welcher Cambio gesagt hat, hat nicht am wenigsten Punkte (gleich viele oder mehr wie ein anderer Spieler): Als Strafe muss dieser Spieler in der nächsten Runde eine verdeckte Karte mehr nehmen (er startet also mit 5 verdeckten Karten).

Die Punkte der Spieler werden notiert und man beginnt wieder von vorne.